NAVYRO BAGASKARA

Bekasi, Jawa Barat | +62 857-1272-9833 | navbagaskara@gmail.com | LinkedIn | Portofolio

RINGKASAN PROFIL

Fresh Graduate S1 Sistem Informasi dengan IPK 3,87/4,00 dan fokus utama pada UI/UX Design. Berpengalaman melakukan riset pengguna, menyusun information architecture dan user flow, serta merancang wireframe, high fidelity interface, dan prototype interaktif menggunakan Figma. Memiliki pengalaman pendukung dalam desain konten, pengelolaan media sosial, analisis kebutuhan sistem, dan dasar pengembangan web.

RIWAYAT PENDIDIKAN

Universitas Alma Ata September 2022 – Juli 2026
- S1 Sistem Informasi | IPK : 3,87/4,00

PENGALAMAN RELEVAN

UI/UX Designer Intern — Dinas KOMINFO Kabupaten Bantul Agustus – Oktober 2025
- Melakukan wawancara dan observasi kepada empat pegawai untuk mengidentifikasi kebutuhan pengguna pada dua proyek aplikasi.
- Secara mandiri menyusun information architecture, user flow, wireframe, high fidelity interface, dan prototype interaktif menggunakan Figma.
- Mempresentasikan rancangan kepada pegawai dan ketua divisi, lalu menyerahkan prototype sebagai acuan pengembangan.

Studi Independen UI/UX Design & Game Development — BISA AI Academy September – Desember 2024
- Mengikuti program Studi Independen Bersertifikat MSIB Batch 7 dan berkontribusi sebagai UI/UX Designer pada proyek capstone FanFunds.
- Mendesain sebagian tampilan mobile, design system, dan prototype secara kolaboratif menggunakan Figma.

PROYEK UI/UX

Sistem Informasi Pengelolaan Data Penelitian UAA — UI/UX Designer | Link Prototype Mei – Juli 2026
- Menjalankan proses Design Thinking dari wawancara dan observasi hingga high-fidelity prototype; pengujian kepada 20 dosen menghasilkan skor SUS 76,75 dalam kategori acceptable dan good.

Aplikasi Penagihan Limbah Rumah Tangga — UI/UX Designer | Link Prototype Agustus – Oktober 2025
- Secara mandiri melakukan riset pengguna dan merancang information architecture, user flow, wireframe, high fidelity interface, serta prototype interaktif menggunakan Figma.

FanFunds — UI/UX Designer | Link Prototype Oktober – Desember 2024
- Berkontribusi dalam user persona, user flow, design system, A/B testing kepada 30 responden, serta desain halaman beranda, explore, pembayaran, peringkat, dan prototype interaktif.

PENGALAMAN TAMBAHAN

Pembicara Webinar "Mengoptimalkan Desain dengan Plugin Figma" — BISA AI Academy November 2024
- Membawakan materi dan praktik penggunaan plugin Figma serta memandu diskusi untuk puluhan peserta.

Komunikasi dan Informasi — HIMSI Universitas Alma Ata Mei 2024 – Juni 2025
- Membuat puluhan konten visual menggunakan Canva dan Figma untuk mendukung publikasi kegiatan dan penyampaian informasi organisasi melalui Instagram.

Komunikasi dan Informasi — KKN-T Kelompok 30 UAA Januari – April 2025
- Mengelola dokumentasi dan publikasi, mengedit video edukasi, serta tercatat sebagai salah satu pencipta dalam dua karya yang memperoleh pencatatan Hak Cipta dari Kementerian Hukum RI.

SERTIFIKASI DAN PENCAPAIAN

STEMSEL UI/UX Associate — STEMSEL Foundation | Lihat Kredensial Desember 2024 – Desember 2027

UI/UX Studi Independen Bersertifikat (SIB) Batch 7 — BISA AI Academy Desember 2024

Pelatihan Dasar Pengembangan Web — Dicoding Indonesia Juni 2024
- Menyelesaikan tiga kelas—Belajar Dasar Pemrograman JavaScript, Belajar Dasar Pemrograman Web, dan Belajar Membuat Front-End Web untuk Pemula—dengan total 131 jam pembelajaran.

KEMAMPUAN

UI/UX: User research, information architecture, user flow, wireframing, high-fidelity design, interactive prototyping, usability testing, Design Thinking, dan System Usability Scale
Desain dan Konten: Desain media sosial, komunikasi visual, tipografi, dokumentasi, publikasi, dan video editing
Dasar Pengembangan Web: HTML, CSS, responsive layout, JavaScript dasar, manipulasi DOM, dan event handling
Perangkat Lunak: Figma, Canva, CapCut, Adobe Lightroom, Microsoft Word, dan Microsoft Excel
Bahasa: Bahasa Indonesia; Bahasa Inggris—AAEPT Score 497, Alma Ata Language Training Centre.